

	Kontrollstrukturen	erhalten am:	Seite:
	PHP		

Kontrollstrukturen

Genau wie in anderen Programmiersprachen gibt es in PHP Kontrollstrukturen für Auswahl, Mehrfachauswahl und Wiederholung. Sie werden ähnlich wie in C/C++ notiert.

Einseitige und zweiseitige Auswahl mit if – else

Die Notation erfolgt wie in C/C++. Mehrere zusammengehörige Anweisungen müssen geklammert werden. Bei nur einer Anweisung können die Klammern entfallen.

allgemein	Beispiel
<pre><?php if (Bedingung) { //Anweisungen; } else { //andere Anweisungen } ?></pre>	<pre><?php \$x=4; if (\$x%2==0) echo "gerade"; else echo "ungerade"; ?></pre>

Es gelten die gleichen Vergleichsoperatoren wie in C/C++. Auch die logischen Operatoren && und || können wie in C/C++ oder in Textform mit **and** oder **or** verwendet werden.

Auch geschachtelte Mehrfachauswahl mit if, else if, else ist wie gewohnt möglich. In PHP existiert auch wirklich eine `elseif`-Anweisung mit gleicher Wirkung wie `else if`.

Mehrfachauswahl mit switch-case

switch-case kann wie in C/C++ verwendet werden und funktioniert darüber hinaus noch mit Strings. Auch der default-Zweig kann wie in C++ bei Bedarf verwendet werden.

Beispiel:

```
<?php
$Ort="Berlin";
switch($Ort)
{
    case "Berlin":
        echo"Hauptstadt";
        break;
    //...
    default: //Bei Bedarf
        ...
}
```

?>

Wiederholstrukturen (Schleifen)

Kopfgesteuerte, fußgesteuerte und Zählschleife können genau wie in C/C++ als do-while-, while- und for-Schleife verwendet werden.

```
for($i=0;$i<10;$i++)
{
    //Anweisungen;
}
```

Beispiel:

```
for($i=0;$i<10;$i++)
{
    //Anweisungen;
}
```

Funktionen zur Typkonvertierung

Funktion	Bedeutung	Beispiel
settype	wandelt in beliebigen Typ	settype(\$x, "double");
gettype	ermittelt den Typ	echo gettype(\$x);
empty	liefert true, wenn Variable keinen, 0 oder Leerstring als Wert hat.	echo empty(\$x); //oder if(empty(\$x))...
isset	prüft, ob eine Variable bereits existiert	if(isset(\$x))...
unset	löscht eine Variable	unset \$x;

Funktionen zur Typprüfung

is_array, is_bool, is_double, is_integer, is_string
liefern true, wenn eine Variable vom entsprechenden Typ ist.