

AB 02a	Phasen der SE, Vorgehensmodelle	erhalten am:
	Softwareentwicklung	

Wichtig

Bitte bearbeiten Sie die folgende Aufgabenstellung **schriftlich** in Partnerarbeit. Da ausgewählte "Ausarbeitungen" vor der Klasse mit einer Kamera gezeigt werden, verwenden Sie einen möglichst dunklen Stift auf weißem Papier und achten Sie auf eine gut lesbare Schrift.

Auf jedem Blatt der Ausarbeitung müssen die Namen der Bearbeiter stehen. Die Ausarbeitungen werden am Ende der Stunde eingesammelt und dienen der Notenfindung!

Aufgabe

Im Internet finden Sie unterschiedliche Modelle für den **Lebenszyklus von Software**. Zeichnen Sie mindestens 2 verschiedene Schaubilder und erklären Sie stichwortartig die Phasen.

Hinweis: Oft finden sich unter dem Stichwort Lebenszyklus von Software auch Vorgehensmodelle wie z.B. das Wasserfallmodell, das V-Modell o.ä.. Diese Modelle beschreiben die Phasen der Softwareentwicklung und sind **hier nicht gemeint**, da die Entwicklung ein Teil des Lebenszyklus einer Software ist.