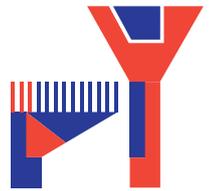


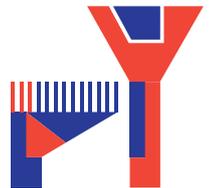
FORMELSAMMLUNG

BBS | Technik
Kaiserslautern



TECHNISCHES GYMNASIUM

Mathematik



Lineare Funktion

$$f(x) = mx + b$$

$$m = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}; \quad x_2 - x_1 \neq 0$$

$$\frac{f(x) - f(x_1)}{x - x_1} = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}; \quad x - x_1 \neq x_2 - x_1 \neq 0$$

$$f(x) - f(x_1) = m(x - x_1); \quad x - x_1 \neq 0$$

$$m = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$$

Quadratische Funktion

$$f(x) = a_2x^2 + a_1x + a_0$$

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

$$f(x) = 0$$

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$f(x) = x^2 + px + q$$

$$x_{1/2} = \frac{-p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 + q}$$

$$D = b^2 - 4ac$$

$$D = \left(\frac{p}{2}\right)^2 + q$$

$D > 0$ es existieren 2 Lösungen
 $D = 0$ es existiert 1 Lösung (doppelte Nullstelle)
 $D < 0$ es existiert keine Lösung

SHARP EL 506W: MODE 2 2

$$f(x) = a_2(x - p)^2 + q \quad S = p/q$$

$$f(x) = a_2(x - x_1)(x - x_2) \quad x_{1/2} : \text{Nullstellen}$$

Schnittpunkte zweier Graphen

$$f(x) = g(x)$$

Symmetrieeigenschaften

$$f(x) = f(-x)$$

$$f(x) = -f(-x)$$

Ganzrationale Funktionen

$$f(x) = a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0$$

$$f(x) = 0 \quad \text{für } n \geq 3 \text{ gilt: SHARP EL 506W: MODE 2 3}$$

$$f(x) = a_n g(x) \quad (x - x_1)$$

Verhalten ganzrationaler Funktionen für $x \rightarrow \pm\infty$

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} (a_nx^n + \dots + a_1x + a_0) = \text{sign } a_n \quad \text{für } n \text{ gerade}$$

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} (a_nx^n + \dots + a_1x + a_0) = \text{sign } a_n \quad \text{für } n \text{ ungerade}$$

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} (a_nx^n + \dots + a_1x + a_0) = \pm 1 \text{ sign } a_n \quad \text{für } n \text{ ungerade}$$

Normalform

Steigung

Zweipunkteform

Punkttrichtungsform

senkrechte Geraden

allgemeine Form

Nullstellen

Diskriminante

Scheitelform

Linearfaktorform

Bedingung

Achsensymmetrie

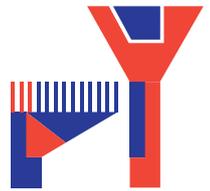
Punktsymmetrie

Definition

Nullstellen

Linearfaktorzerlegung

FORMELSAMMLUNG



Umkehrfunktionen

$$x_1 \quad x_2 \quad f \quad x_1 \quad f \quad x_2$$

$$f^{-1}: f \quad x \quad x$$

$$D_{f^{-1}} \quad W_f; \quad W_{f^{-1}} \quad D_f$$

Bedingung für umkehrbare Funktionen

Umkehrfunktion von $f(x)$

Definitionsbereich
Wertebereich

Umkehrfunktion der allg. Potenzfunktion

$$f \quad x \quad a_n \quad x \quad p^n \quad q \quad S_f \quad -p/q$$

$$D_f = \mathbb{R} \quad W_f \quad \mathbb{R} \quad n \text{ ungerade}$$

$$D_f = x \quad \mathbb{R}/x \quad p \quad W_f \quad x \quad \mathbb{R}/x \quad q; a_n \neq 0 \quad n \text{ ungerade}$$

allg.
Potenzfunktion
Definitionsbereich
Wertebereich

$$f^{-1} \quad x \quad \frac{1}{\sqrt[n]{a_n}} \sqrt[n]{x \cdot q} \quad p \quad S_{f^{-1}} \quad q/p$$

$$D_{f^{-1}} \quad W_f \quad \mathbb{R} \quad W_{f^{-1}} \quad D_f \quad \mathbb{R} \quad n \text{ ungerade}$$

$$D_{f^{-1}} \quad W_f \quad x \quad \mathbb{R}/x \quad q; a_n \neq 0 \quad W_{f^{-1}} \quad D_f \quad x \quad \mathbb{R}/x \quad p \quad n \text{ ungerade}$$

Umkehrfunktion

Definitionsbereich
Wertebereich

Nichtrationale Funktionen

trigonometrische Funktionen

rechtwinkliges Dreieck:

trigonometrische Funktionen:

$$\sin \quad \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Hypotenuse}}$$

$$f \quad x \quad \sin x \quad \text{Periode} \quad 2$$

$$\cos \quad \frac{\text{Ankathete}}{\text{Hypotenuse}}$$

$$f \quad x \quad \cos x \quad \text{Periode} \quad 2$$

$$\tan \quad \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Ankathete}}$$

$$f \quad x \quad \tan x$$

$$\cot \quad \frac{\text{Ankathete}}{\text{Gegenkathete}}$$

$$f \quad x \quad \cot x$$

trigonometrische Funktionen

Umrechnung:
Grad in Bogenmaß

Zusammenhang zwischen
sin- und cos-Fkt.

allgemeine sin-Funktion

$$\frac{360}{\text{Grad}} \quad \frac{2}{\text{Periode}}$$

$$f \quad x \quad \sin \quad x \quad \frac{\pi}{2} \quad \cos x$$

$$f \quad x \quad a \sin \quad d \quad x \quad c \quad b$$

a Amplitudenänderung

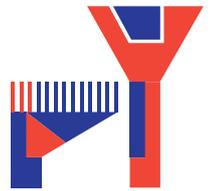
b Verschiebung in y-Richtung

c Phasenverschiebung

d Periodenänderung $\frac{\text{Periode}}{d}$



FORMELSAMMLUNG



Umkehrfunktionen der trigonometrischen Funktionen (Arkusfunktionen)

$$\sin^{-1}: f(x) = \arcsin x \quad D: [-1, 1], \quad W: \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$$

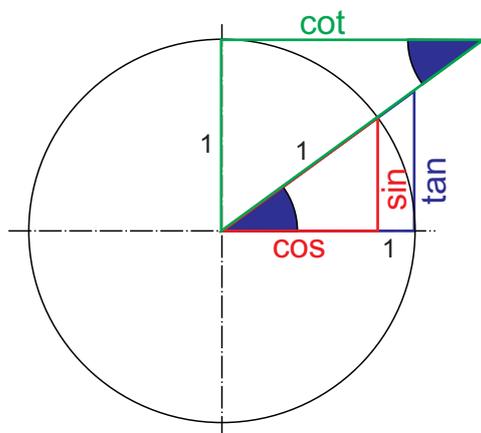
$$\cos^{-1}: f(x) = \arccos x \quad D: [-1, 1], \quad W: [0, \pi]$$

$$\tan^{-1}: f(x) = \arctan x \quad D: \mathbb{R}, \quad W: \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$$

$$\cot^{-1}: f(x) = \operatorname{arc cot} x \quad D: \mathbb{R}, \quad W: (0, \pi)$$

Arkussinus-Funktion
Arkuscosinus-Funktion
Arkustangens-Funktion
Arkuscotangens-Funktion

trigonometrische Funktionen am Einheitskreis



$$\sin^2 + \cos^2 = 1$$

$$\tan = \frac{\sin}{\cos}$$

$$\cot = \frac{\cos}{\sin} = \frac{1}{\tan}$$

Beziehungen zwischen den trigonometrischen Funktionen

Potenz- und Wurzelrechnung

$$a^m \cdot a^n = a^{m+n}; \quad \frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}; \quad a^m \cdot a^n = a^{m \cdot n}$$

$$\sqrt[m]{a} \cdot \sqrt[n]{a} = \sqrt[m \cdot n]{a^{m \cdot n}}; \quad \frac{\sqrt[m]{a}}{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[m \cdot n]{a^{m \cdot n}}; \quad \sqrt[n]{\sqrt[m]{a}} = \sqrt[m \cdot n]{a}; \quad \sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$$

Potenzgesetze

Wurzelgesetze

Wachstums- Zerfallsfunktionen

Exponentialfunktion

$$f(x) = c \cdot a^x \quad a > 1; \quad a > 0$$

$$f(0) = a^0 = 1 \quad P > 0/1$$

$$f(x) = a^x \quad a > 0 \quad f(x) \text{ steigt streng monoton}$$

$$f(x) = a^x \quad 0 < a < 1 \quad f(x) \text{ fällt streng monoton}$$

$$f(x) = a^x \quad a < 0 \quad f(x) \text{ ist nicht definiert}$$

Definition

Eigenschaften

natürliche Exponentialfunktion (e-Fkt.)

$$f(x) = c \cdot a^x = c \cdot e^{\ln a \cdot x}$$

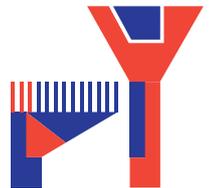
$$\ln a \quad f(x) = e^x$$

0 Wachstumsprozesse
0 Zerfallsprozesse

Zusammenhang zwischen Exponentialfunktion und e-Funktion

Wachstums- und Zerfallsfunktionen





Logarithmenrechnung

$$\log_a u \cdot v = \log_a u + \log_a v$$

$$\log_a \frac{u}{v} = \log_a u - \log_a v$$

$$\log_a u^n = n \log_a u$$

$$\log_b r = \frac{\log_a r}{\log_a b}$$

Logarithmusfunktion

$$f(x) = a^x \quad a > 0; a \neq 1 \quad f^{-1}(x) = \log_a x$$

$$f(x) = \log_a x \quad a > 0$$

monoton steigend
monoton fallend

Gebrochenrationale Funktionen

$$f(x) = \frac{Z(x)}{N(x)} = \frac{a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0}{b_m x^m + \dots + b_1 x + b_0}, x \in \mathbb{R} \setminus \underbrace{\{x_1, x_2, \dots, x_k\}}_{\text{Nennernullstellen}} \text{ mit } k \leq m$$

Eigenschaften gebrochenrationaler Funktionen

$$D_f = \mathbb{R} \setminus \{x \mid N(x) = 0\}$$

$$f(0) = \frac{Z(0)}{N(0)} \quad N(0) \neq 0$$

$$f(x) = \frac{Z(x)}{N(x)} \quad 0 = Z(x) \quad 0 = N(x)$$

$$f(x) = \frac{Z(x)}{N(x)}$$

$$Z(x_1) = 0 \quad N(x_1) \neq 0 \quad x_1 \text{ ist } n\text{-fache Nullstelle mit:}$$

$$N(x) = (x - x_1)^n \cdot N_1(x) \quad x_1 \text{ ist Polstelle mit VZW } n \text{ ungerade}$$

Polstelle ohne VZW n gerade

$$Z(x_1) = N(x_1) = 0$$

$$f(x) = \frac{Z_1(x_1)}{N_1(x_1)} \quad N_1(x_1) \neq 0; x_1 \text{ ist eine Lücke}$$

$$N_1(x_1) = 0; x_1 \text{ ist ein Pol}$$

Logarithmengesetze

Logarithmen mit verschiedenen Basen

Definition

Eigenschaften

Definition

Definitionsbereich

Schnittpunkt mit der y-Achse

Nullstellen

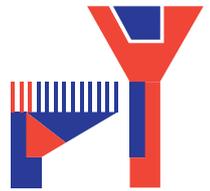
nicht definierte Stellen

Pole

Lücken

Pol





Verhalten für $x \rightarrow \infty$ (Asymptoten)

$$f(x) = \frac{Z(x)}{N(x)} = \frac{a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0}{b_m x^m + \dots + b_1 x + b_0}$$

$m < n$ $g(x) = 0$ ist Asymptote

$m = n$ $g(x) = \frac{a_n}{b_m}$ ist Asymptote

$m > n$ es existiert eine ganzrationale Grenzfunktion $g(x)$ vom Grad: $n - m$

Asymptoten

Grenzfunktion

Differenzialrechnung ganzrationaler Funktionen

Sekantensteigung

$$m_s = \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} \quad x \in D \setminus x_0$$

Sekantensteigung

Differenzenquotientenfunktion

$$m_s(x) = \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}; \quad x \in \mathbb{R} \setminus x_0$$

Differenzenquotientenfunktion

Differenzierbarkeit

$$m_t = \lim_{x \rightarrow x_0} m_s(x) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} \quad D \subseteq \mathbb{R} \setminus x_0$$

Tangentensteigung

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} \quad x_0 \in D_f$$

Ableitungsfunktion

Ableitungsregeln

$$f(x) = a \cdot x^n \quad f'(x) = n \cdot a \cdot x^{n-1}$$

$$f(x) = c \quad f'(x) = 0$$

$$f(x) = c \cdot u(x) \quad f'(x) = c \cdot u'(x)$$

$$f(x) = u(x) \cdot v(x) \quad f'(x) = u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x)$$

einfache Ableitungsregeln

Ableitungen höherer Ordnung

$$f': x \rightarrow f'(x)$$

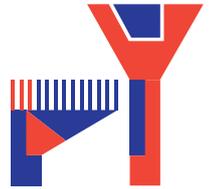
$$f'': x \rightarrow f''(x)$$

$$f''': x \rightarrow f'''(x)$$

$$f^{(n)}: x \rightarrow f^{(n)}(x)$$

höhere Ableitungen





Bedeutung der Ableitungen

Monotonie

$f'(x) > 0$ f ist **streng monoton wachsend**
 $f'(x) < 0$ f ist **streng monoton fallend**

Steigung

Extremwerte

$f'(x_0) = 0$ f hat ein lokales **Extremum**, x_0 heißt **Extremstelle** lokaler Extremwert
 $f'(x_0) = 0$ $f''(x_0) > 0$ **Tiefpunkt** $T(x_0/f(x_0))$ lokales Minimum
 $f'(x_0) = 0$ $f''(x_0) < 0$ **Hochpunkt** $H(x_0/f(x_0))$ lokales Maximum

Krümmung

$f''(x) > 0$ G_f ist **linksgekrümmt**
 $f''(x) < 0$ G_f ist **rechtsgekrümmt**

Krümmung

Wendepunkte

$f''(x_0) = 0$ $f'''(x_0) \neq 0$ $f''(x_0)$ ändert das Vorzeichen an der Stelle x_0
Wendepunkt $W(x_0/f(x_0))$ Wendepunkt

Wendepunkt

Sattelpunkte

$f'(x_0) = 0$ $f''(x_0) = 0$ $f'''(x_0) \neq 0$ $f''(x_0)$ ändert das Vorzeichen an der Stelle x_0
Sattelpunkt $S(x_0/f(x_0))$ Sattelpunkt

Sattelpunkt

Tangentengleichung

$$g(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

Tangentengleichung

Ableitungsregeln

$$f(x) = u(x) \cdot v(x)$$

$$f'(x) = u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x)$$

Produktregel

$$f(x) = \frac{u(x)}{v(x)}$$

$$f'(x) = \frac{u'(x) \cdot v(x) - u(x) \cdot v'(x)}{v(x)^2}$$

Quotientenregel

$$f(x) = g(h(x))$$

$$f'(x) = g'(h(x)) \cdot h'(x)$$

Kettenregel

Kurvendiskussion

1. Definitionsbereich
2. Symmetrieeigenschaften
3. Achsenschnittpunkte
4. ggf. Pole, Lücken, Verhalten an den Polen
5. Verhalten für $x \rightarrow \pm\infty$, ggf. Asymptoten oder Grenzfunktion bestimmen
6. Ableitungen
7. Extremstellen und Monotonie
8. Wendestellen und Krümmung
9. Graph der Funktion

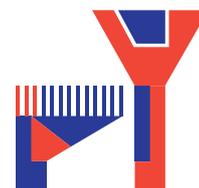
Lösungsschritte
einer vollständigen
Kurvendiskussion

Extremwertaufgaben

1. Aufstellen der Zielfunktion
2. Variablen benennen
3. Aufstellen der Nebenbedingungen
4. Einsetzen der Nebenbedingung in die Zielfunktion
5. Extremwerte der Funktion berechnen
6. ggf. Variablen berechnen

Lösungsschritte





Integralrechnung

bestimmtes Integral

$$\lim_n \langle S_n \rangle = \lim_n \langle s_n \rangle = \int_a^b f(x) dx.$$

Eigenschaften des bestimmten Integrals:

$$\int_a^b f(x) dx = 0 \text{ und } \int_a^b f(x) dx = - \int_b^a f(x) dx$$

$$\int_a^b f(x) + g(x) dx = \int_a^b f(x) dx + \int_a^b g(x) dx$$

$$\int_a^b k f(x) dx = k \int_a^b f(x) dx$$

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^c f(x) dx + \int_c^b f(x) dx$$

Stammfunktion

$F(x) = \int f(x) dx$ für alle $x \in [a, b]$.

$$\int f(x) dx = F(x) + C; C \in \mathbb{R}$$

$$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C; n \in \mathbb{N}$$

$$\int x^a dx = \frac{x^{a+1}}{a+1} + C; a \in \mathbb{R} \setminus \{-1\}$$

Flächenberechnung

Funktionsgraph verläuft oberhalb der x-Achse:

$$A = \int_a^b f(x) dx = F(x) \Big|_a^b = F(b) - F(a)$$

Funktionsgraph verläuft unterhalb der x-Achse:

$$A = \left| \int_a^b f(x) dx \right| = \left| F(x) \Big|_a^b \right| = |F(b) - F(a)|$$

Funktionsgraph schneidet die x-Achse:

$$A = \left| \int_a^{x_1} f(x) dx \right| + \left| \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx \right| + \dots + \left| \int_{x_n}^b f(x) dx \right|; x_1, \dots, x_n : \text{Nullstellen von } f$$

Flächen zwischen den Graphen zweier Funktionen f(x) und g(x)

$$A = \left| \int_a^{x_1} f(x) - g(x) dx \right| + \left| \int_{x_1}^{x_2} f(x) - g(x) dx \right| + \dots + \left| \int_{x_n}^b f(x) - g(x) dx \right|$$

Volumen von Rotationskörpern

$$V = \pi \int_a^b f(x)^2 dx$$

$$V = \pi \int_a^b f(x)^2 - g(x)^2 dx$$

$$V = \pi \int_a^b f(x)^2 - x_1^2 dx$$

Definition

Integrationsregeln

Stammfunktion

Integrationsregel für
Potenzfunktionen

erweiterte Integrations-
regel

G_f verläuft oberhalb
der x-Achse

G_f verläuft unterhalb
der x-Achse

G_f schneidet die
x-Achse

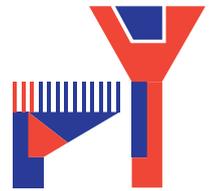
Fläche zwischen
zwei Graphen

Rotation um die
x-Achse

Hohlkörper

Rotation um die
y-Achse





Nichtrationale Funktionen

Exponentialfunktion

$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}; f(x) = c \cdot a^x$	$D_f = \mathbb{R}; W_f = \mathbb{R}$	Definition und Eigenschaften
$f(0) = c \cdot a^0 = c$	$P = 0/c$ gehört zu allen Grafen	
$f(x) = c \cdot a^x > 0$	keine Nullstellen	
$\lim_{x \rightarrow -\infty} a^x = 0!$	die x-Achse ist Asymptote	
$a > 1$	Wachstumsfunktion	
$0 < a < 1$	Zerfallsfunktion	
$0 < c < 1$	Stauchung	
$c > 1$	Streckung	
$c < 0$	Spiegelung	
$f(x) = c \cdot a^{x-b} + d$	Verschiebung von G_f um b Einheiten in Richtung der x-Achse und um d Einheiten in Richtung der f(x)-Achse	

Natürliche Exponentialfunktion

$f(x) = c \cdot a^x = f(x) = c \cdot e^{x \cdot \ln a}$	$\ln a$	e-Funktion
$\ln a$: Wachstums- oder Zerfallskonstante	
$\ln a > 0$	Wachstums- $\ln a < 0$ Zerfallsprozesse	

Ableitung der e-Funktion

$f(x) = e^x$	$f'(x) = e^x$	Ableitung
$f(x) = e^{u(x)}$	$f'(x) = e^{u(x)} \cdot u'(x)$	Kettenregel

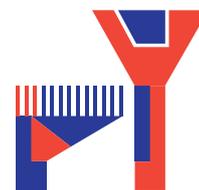
Integration der e-Funktion

$\int e^x dx = e^x + C$	Grundintegral
$\int u(x) \cdot e^{u(x)} dx = e^{u(x)} + C$	Verkettung

Natürliche Logarithmusfunktion

$f(x) = e^x$	$f^{-1}(x) = \ln x$	Umkehrfunktion
$f(x) = \ln x$	$D_f = \mathbb{R}^+; W_f = \mathbb{R}$	Definition und Eigenschaften
$f(1) = \ln 1 = 0$	Nullstelle	
$f(e) = \ln e = 1$		
$\lim_{x \rightarrow 0^+} \ln x$	y-Achse ist senkrechte Asymptote	
$\lim_{x \rightarrow \infty} \ln x$		





Ableitung der ln-Funktion

$$f(x) = \ln x \quad f'(x) = \frac{1}{x}$$

$$f(x) = \ln |u(x)| \quad f'(x) = \frac{1}{u(x)} \cdot u'(x) = \frac{u'(x)}{u(x)}$$

Ableitung

Kettenregel

natürliche Logarithmusfunktion als Stammfunktion

$$\frac{1}{x} dx = \ln |x| ; x > 0$$

$$\frac{u'(x)}{u(x)} = \ln |u(x)| + C$$

Grundintegral

Verkettung

Näherungsweise Berechnung von Nullstellen

Newton Verfahren

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Iterationsvorschrift

Newton Verfahren mit SHARP EL-506W

1. MODE 0
2. Formel mit einer Variable eingeben
3. MATH
4. SOLV 0
5. ENT
6. START? Anfangswert eingeben
7. ENT
8. dx? Wert (Genauigkeit) eingeben
9. ENT

SHARP EL-506W

Funktionenscharen

Ortskurven

Koordinaten der Ortspunkte $P_i(u(t) / v(t))$

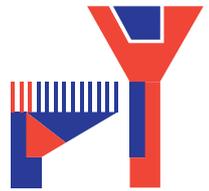
mit $x = u(t)$ und $f(x) = v(t)$ folgt:

$t = u(x)$ in $v(t)$ einsetzen:

$$f_H(x) = v(u(x)) \quad \text{Ortskurve}$$

Funktionsgleichung
der Ortspunkte





Trigonometrische Funktionen

Ableitung der trigonometrischen Funktionen

$$\begin{aligned} f(x) = \sin x & \quad f'(x) = \cos x \\ f(x) = \cos x & \quad f'(x) = -\sin x \\ f(x) = \tan x & \quad f'(x) = \frac{1}{\cos^2 x} \\ f(x) = \cot x & \quad f'(x) = -\frac{1}{\sin^2 x} \end{aligned}$$

Integration trigonometrischer Funktionen

$$\begin{aligned} \int \sin x \, dx &= -\cos x + C \\ \int \cos x \, dx &= \sin x + C \\ \int \tan x \, dx &= -\ln |\cos x| + C \\ \int \cot x \, dx &= \ln |\sin x| + C \end{aligned}$$

Umkehrfunktionen

$f(x)$ sei eine umkehrbare Funktion, dann heißt die Funktion

$$f^{-1}(f(x)) = x \text{ Umkehrfunktion von } f(x).$$

$$D(f^{-1}) = W(f); W(f^{-1}) = D(f)$$

Ableitung der Umkehrfunktion

$f(x)$ sei umkehrbar und differenzierbar in x_0 mit $f'(x_0) \neq 0$,

$$\text{dann gilt: } f^{-1}(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}$$

Ableitung der Arcusfunktionen

$$f(x) = \arcsin x \quad f'(x) = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \quad D_f =]-1;1[$$

$$f(x) = \arccos x \quad f'(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \quad D_f =]-1;1[$$

$$f(x) = \arctan x \quad f'(x) = \frac{1}{1+x^2} \quad D_f = \mathbb{R}$$

$$f(x) = \text{arccot } x \quad f'(x) = -\frac{1}{1+x^2} \quad D_f = \mathbb{R}$$

Arcusfunktionen als Stammfunktionen

$$\int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \arcsin x + C \quad \int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \arccos x + C_1$$

$$\int \frac{dx}{1+x^2} = \arctan x + C \quad \int \frac{dx}{1+x^2} = \text{arccot } x + C_1$$

Ableitung

Grundintegrale

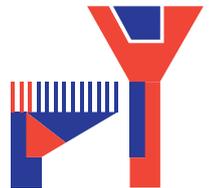
Definition

Ableitungsregel

Ableitungen der
Arcusfunktionen

Grundintegrale





Integrationsverfahren

Grund- oder Stammintegrale

$$1. \quad x^a dx = \frac{x^{a+1}}{a+1} + C; \quad a \neq -1$$

$$2. \quad e^x dx = e^x + C;$$

$$3. \quad \frac{1}{x} dx = \ln|x| + C$$

$$4. \quad a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + C$$

$$5. \quad \sin x dx = -\cos x + C$$

$$6. \quad \cos x dx = \sin x + C$$

$$7. \quad \tan x dx = -\ln|\cos x| + C$$

$$8. \quad \cot x dx = \ln|\sin x| + C$$

$$9. \quad \frac{1}{\cos^2 x} dx = \tan x + C$$

$$10. \quad \frac{1}{\sin^2 x} dx = -\cot x + C$$

$$11. \quad \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} dx = \arcsin x + C$$

$$12. \quad \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} dx = \arccos x + C$$

$$13. \quad \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan x + C$$

$$14. \quad \frac{1}{1+x^2} dx = \operatorname{arccot} x + C$$

Integrationsregeln

$$\int_a^b C f(x) dx = C \int_a^b f(x) dx$$

$$\int_a^b f_1(x) \dots f_n(x) dx = \int_a^b f_1(x) dx \dots \int_a^b f_n(x) dx$$

$$\int_a^b f(x) dx = \int_b^a f(x) dx$$

$$\int_a^a f(x) dx = 0$$

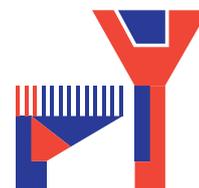
$$\int_a^b f(x) dx + \int_b^c f(x) dx = \int_a^c f(x) dx$$

Grundintegrale

Faktorregel

Summenregel

Vertauschungsregel



Integration durch Substitution

$$\int f(g(x)) dx$$

1. Substitutionsgleichungen

$$z = g(x); \quad z = \frac{dz}{dx} g(x)$$

$$dx = \frac{dz}{g'(x)}$$

2. Integralsubstitution, -berechnung

$$\int z = h(z) dz = H(z) + C_1$$

3. Resubstitution

$$\int f(x) = H(g(x)) + C_1 = F(x) + C$$

Substitutionsverfahren

Wichtige Integralsubstitutionen

<i>Integraltyp</i>	<i>Substitution</i>
$\int f(ax+b) dx$	$z = ax+b$
$\int f(x) f'(x) dx$	$z = f(x)$
$\int g(x) f(g(x)) dx$	$z = g(x)$
$\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx$	$z = f(x)$
$\int \frac{g'(x)}{f(g(x))} dx$	$z = g(x)$
$\int f(x) dx = \int g(z) f(g(z)) dx$	$x = g(z)$
$\int f(x; \sqrt{a^2 - x^2}) dx$	$x = a \sin z$

Integraltypen

Partielle Integration oder Produktintegration

$$\int_a^b u v dx = u v \Big|_a^b - \int_a^b u' v dx$$

partielle Integration

Integration echt gebrochen rationaler Funktionen durch Partialbruchzerlegung

1. Schritt: Bestimmung des echt gebrochenrationalen Anteiles $r(x)$

2. Schritt: Partialbruchzerlegung von $r(x)$

$$r(x) = \frac{Z(x)}{N(x)}$$

- 2.1. Bestimmung der Nennernullstellen

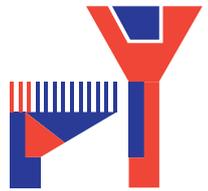
- 2.2. Partialbruchzerlegung von $r(x)$

- 2.3. Berechnung der Konstanten

3. Schritt: Integration der Partialbrüche

Partialbruchzerlegung



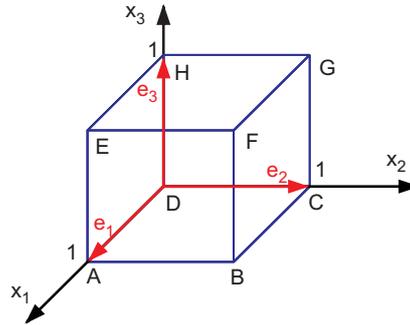


Vektorrechnung

Grundlagen

Basisvektoren

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Koordinatensystem

Basisvektoren

Ortsvektoren

$$\overrightarrow{OF} = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \end{pmatrix} \vec{f}$$

Komponentendarstellung eines Vektors

$$\vec{a} = \underbrace{\begin{pmatrix} a_{x1} \\ a_{x2} \\ a_{x3} \end{pmatrix}}_{\text{Vektorkomponenten}} = a_{x1} \vec{e}_1 + \underbrace{a_{x2}}_{\text{Vektor koordinaten}} \vec{e}_2 + a_{x3} \vec{e}_3 = \underbrace{\begin{pmatrix} a_{x1} \\ a_{x2} \\ a_{x3} \end{pmatrix}}_{\text{Spaltenvektor}}$$

Vektor durch zwei Punkte

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \\ b_3 - a_3 \end{pmatrix}$$

Vektor durch zwei Punkte

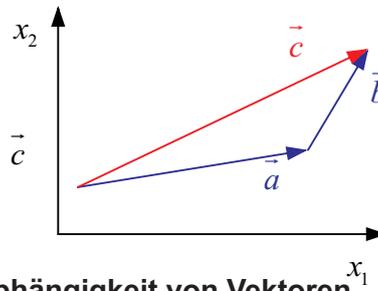
Multiplikation eines Vektors mit einer Zahl

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \cdot \lambda = \begin{pmatrix} \lambda a_1 \\ \lambda a_2 \\ \lambda a_3 \end{pmatrix}$$

Vektoroperationen

Addition/Subtraktion von Vektoren

$$\vec{a} \pm \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \pm b_1 \\ a_2 \pm b_2 \\ a_3 \pm b_3 \end{pmatrix}$$



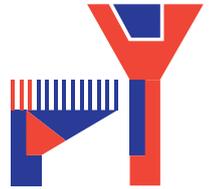
Lineare Abhängigkeit und Unabhängigkeit von Vektoren

lineare Unabhängigkeit

Die Vektoren $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ sind genau dann linear unabhängig, wenn die Gleichung

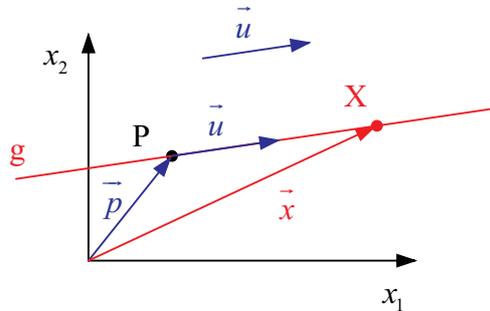
$$r_1 \vec{a}_1 + r_2 \vec{a}_2 + \dots + r_n \vec{a}_n = \vec{0} \quad r_1, r_2, \dots, r_n \in \mathbb{R}$$

genau eine Lösung mit $r_1 = r_2 = \dots = r_n = 0$ besitzt.



Vektorielle Darstellung von Geraden

Punkt-Richtungsform einer Geraden



$$g: \vec{x} = \vec{p} + t \vec{u}; \quad t \in \mathbb{R}$$

\vec{p} : Stützvektor, \vec{u} : Richtungsvektor

Geradengleichung in
Parameterform

Gegenseitige Lage von Geraden

Für die Geraden $g: \vec{x} = \vec{p} + t \vec{u}$ und $h: \vec{x} = \vec{q} + s \vec{v}$ gilt:

g und h ...

schneiden sich in einem Punkt, wenn die Gleichung:

$\vec{p} + t \vec{u} = \vec{q} + s \vec{v}$ genau eine Lösung hat.

sind identisch, wenn die Gleichung:

$\vec{p} + t \vec{u} = \vec{q} + s \vec{v}$ unendlich viele Lösungen hat.

haben keinen gemeinsamen Punkt, wenn die Gleichung:

$\vec{p} + t \vec{u} = \vec{q} + s \vec{v}$ keine Lösung hat.

sind parallel, wenn die Gleichung:

$\vec{u} = s \vec{v}$ genau eine Lösung hat.

Lagebeziehungen von
Geraden

Spurpunkte von Geraden

Die Schnittpunkte einer Geraden $g: \vec{x} = \vec{p} + t \vec{u}$
mit den 3 Koordinatenebenen nennt man Spurpunkte.

Spurpunkte

Vektorielle Darstellung von Ebenen

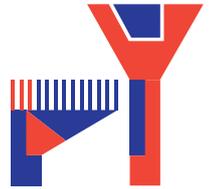
Punkt-Richtungsform einer Ebene

$$E: \vec{x} = \vec{p} + r \vec{u} + s \vec{v}; \quad r, s \in \mathbb{R}$$

\vec{p} : Stützvektor; \vec{u} und \vec{v} : Spannvektoren

Ebenengleichung in
Parameterform





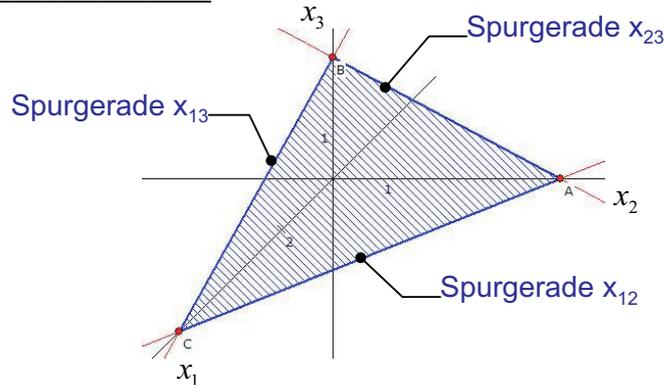
Koordinatengleichungen von Ebenen

$$E: ax_1 \quad bx_2 \quad cx_3 \quad d$$

einer der drei Koeffizienten a, b, c ist ungleich 0

Ebenengleichung in
Koordinatenform

Spurgeraden von Ebenen



Spurgeraden

Die Schnittgeraden einer Ebene $E: \vec{x} = \vec{p} + r\vec{u} + s\vec{v}$ mit den 3 Koordinatenebenen nennt man Spurgeraden s_{12}, s_{13} und s_{23} .

Gegenseitige Lage einer Geraden und einer Ebene

Für eine Gerade $g: \vec{x} = \vec{p} + t\vec{u}$ und eine Ebene $E: \vec{x} = \vec{q} + r\vec{v} + s\vec{w}$ gilt:

- g und E schneiden sich in einem Punkt Durchstoßpunkt ,
- wenn die Gleichung $\vec{p} + t\vec{u} = \vec{q} + r\vec{v} + s\vec{w}$ genau eine Lösung hat,
- g ist parallel zu E und liegt nicht in E,
- wenn die Gleichung $\vec{p} + t\vec{u} = \vec{q} + r\vec{v} + s\vec{w}$ keine Lösung hat.
- g liegt in E,
- wenn die Gleichung $\vec{p} + t\vec{u} = \vec{q} + r\vec{v} + s\vec{w}$ unendlich viele Lösungen hat.

Lagebeziehungen
zwischen Gerade und
Ebene

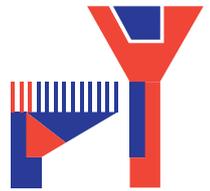
Gegenseitige Lage zweier Ebenen

Für zwei verschiedene Ebenen $E: \vec{x} = \vec{p} + r\vec{u} + s\vec{v}$ und $E^*: \vec{x} = \vec{p}^* + r^*\vec{u}^* + s^*\vec{v}^*$ gilt:

- E und E^* schneiden sich in einer Geraden Schnittgerade ,
- wenn die Gleichung $\vec{x} = \vec{p} + r\vec{u} + s\vec{v} = \vec{p}^* + r^*\vec{u}^* + s^*\vec{v}^*$ unendlich viele Lösungen hat.
- E und E^* sind zueinander parallel,
- wenn die Gleichung $\vec{x} = \vec{p} + r\vec{u} + s\vec{v} = \vec{p}^* + r^*\vec{u}^* + s^*\vec{v}^*$ keine Lösung besitzt.

Lagebeziehungen
zwischen Ebenen





Betrag (Länge) eines Vektors

Unter dem Betrag eines Vektors \vec{a} versteht man die Länge des zu \vec{a} gehörenden Pfeiles.

Der Betrag wird mit $|\vec{a}|$ bezeichnet.

Ein Vektor mit $|\vec{a}| = 1$ nennt man Einheitsvektor.

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

Skalarprodukt von Vektoren

Ist α der Winkel zwischen zwei Vektoren \vec{a} und \vec{b} , so heißt:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha$$

das Skalarprodukt von \vec{a} und \vec{b} .

Rechengesetze für Skalarprodukte

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a} \quad \text{Kommutativgesetz}$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} \quad \text{Distributivgesetz}$$

$$(\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \cdot \vec{c})$$

Koordinatenform des Skalarproduktes

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

Winkel zwischen zwei Vektoren

$$\alpha = \arccos \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

Orthogonale Vektoren

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \quad \vec{a} \perp \vec{b}$$

Länge eines Vektors

Einheitsvektor

Skalarprodukt

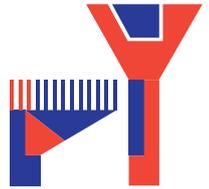
Rechengesetze

Koordinatenform

Winkelberechnung

orthogonale Vektoren





Normalenform der Ebenengleichung

Normalenform der Ebenengleichung in vektorieller Form

$$E: \quad \vec{x} - \vec{p} - \vec{n} = 0$$

\vec{p} : Stützpunkt, \vec{n} : Normalenvektor

Normalform der Ebenengleichung in Koordinatenform

$$E: \quad a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = b$$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \quad \text{Normalenvektor der Ebene E.}$$

Normalenform der Ebene in vektorieller Darstellung

Normalenform der Ebene in Koordinatenform

Normalenvektor

Orthogonalität von Geraden und Ebenen

Zwei Geraden heißen zueinander orthogonal, wenn ihre Richtungsvektoren orthogonal sind.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Eine Gerade und eine Ebene heißen zueinander orthogonal, wenn der Richtungsvektor der Geraden zu den beiden Spannvektoren der Ebene orthogonal ist.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \quad \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$$

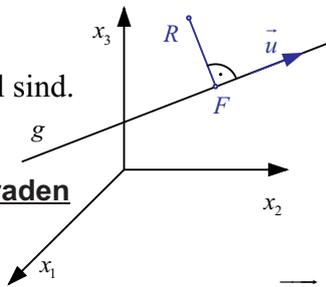
Zwei Ebenen sind orthogonal, wenn ihre Normalenvektoren orthogonal sind.

$$\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0$$

Abstand eines Punktes von einer Geraden

Der Abstand eines Punktes R von einer Geraden $g: \vec{x} = \vec{p} + s\vec{u}$ ist gleich dem Betrag des Vektors \overline{RF} , wobei F der Fußpunkt des Lotes von R auf g ist.

$$d = |\overline{RF}| \quad \text{mit } \overline{RF} \cdot \vec{u} = 0 \quad \text{mit } F \in g \quad \vec{p} + s_F \vec{u} = \vec{r} - \vec{u} = 0$$



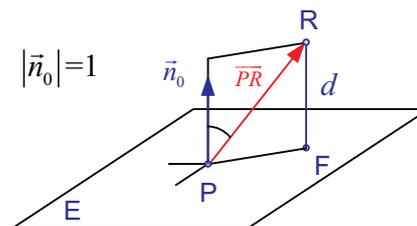
senkrechte Geraden und Ebenen

Abstand: Punkt zu Gerade

HESSE'sche Normalenform der Ebene

HESSE'sche Normalenform in vektorieller Darstellung

$$E: \quad \vec{x} - \vec{p} - \vec{n}_0 = 0; \quad |\vec{n}_0| = 1$$

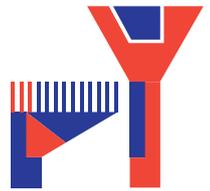


HESSE'sche Normalenform in vektorieller Darstellung

$$|\vec{r} - \vec{p} - \vec{n}_0| = d$$

d : senkrechter Abstand von R zur Ebene E

Abstand: Punkt zu Ebene



HESSE'sche Normalenform in Koordinatenform

$$E: \frac{a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = 0$$

HESSE'sche Normalenform in Koordinatendarstellung

Abstand eines Punktes von einer Ebene

Abstand d von $R(r_1/r_2/r_3)$ zur Ebene $E: \frac{a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = 0$

$$d = \left| \frac{a_1r_1 + a_2r_2 + a_3r_3 + b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \right|$$

Abstand: Punkt zu Ebene

Vektorprodukt

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & a_2b_3 - a_3b_2 \\ a_2 & b_2 & a_1b_3 - a_3b_1 \\ a_3 & b_3 & a_1b_2 - a_2b_1 \end{vmatrix}$$

Definition: Vektorprodukt

Für Vektoren \vec{a} , \vec{b} und $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ im \mathbb{R}^3 gilt:

- \vec{c} ist orthogonal zu \vec{a} und \vec{b}
- \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} bilden ein Rechtssystem
- Der Betrag von \vec{c} ist gleich dem Flächeninhalt des von \vec{a} und \vec{b} aufgespannten Parallelogramms

Eigenschaften

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \alpha$$

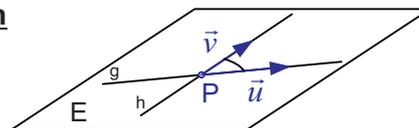
Abstand windschiefer Geraden

Sind g und h zwei windschiefe Geraden im Raum mit $g: \vec{x} = \vec{p} + r\vec{u}$ und $h: \vec{x} = \vec{q} + r\vec{v}$ und \vec{n}_0 ein Einheitsvektor mit $\vec{n}_0 \perp \vec{u}$ und $\vec{n}_0 \perp \vec{v}$, dann haben g und h den Abstand:

windschiefe Geraden

$$d = \left| \vec{q} - \vec{p} \cdot \vec{n}_0 \right|$$

Schnittwinkel zweier Geraden

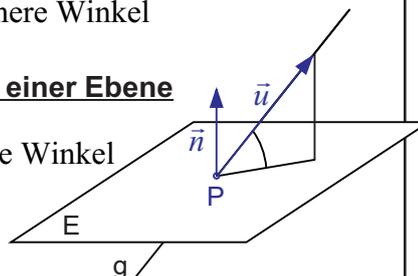


$$\arccos \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{|\vec{u}| |\vec{v}|}, \alpha \text{ ist der kleinere Winkel}$$

Schnittwinkel

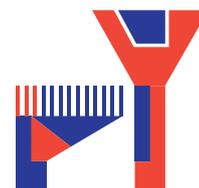
Schnittwinkel einer Geraden mit einer Ebene

$$\arcsin \frac{|\vec{u} \cdot \vec{n}|}{|\vec{u}| |\vec{n}|}, \alpha \text{ ist der kleinere Winkel}$$



Schnittwinkel zweier Ebenen

$$\arccos \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|}, \alpha \text{ ist der kleinere Winkel}$$



Lösungsverfahren für Differenzialgleichungen

Wenn darstellbar als _____ dann Lösung mit ... versuchen

nur y' ; y'' ; y''' etc _____ n-fache Integration

Sonderfall

$y' = f(x) \cdot h(y)$ _____ Trennung der Variablen

DGL 1. Ordnung

$y'(x) = f(ax + b)y(x) + c$ _____ Substitution: $u(x) = ax + b$

$y' + p(x)y = f(x)$ _____ Substitution: $u = \frac{y(x)}{x}$

$y' + p(x)y = S(x)$ mit $S(x)$ Störfunktion

$S(x) = 0$ _____ Trennung der Variablen (s.o.)

$S(x) \neq 0$ _____ Variation der Konstanten

$$y = S(x) e^{-\int p(x) dx} + C e^{\int p(x) dx}$$

$y' + p(x)y = y^n g(x)$ _____ Substitution: $z = y^{1-n}$

$n = 2; 3; 4; \dots$

DGL des exponentiellen Wachstums

$$f'(t) = k f(t) \quad f(t) = c e^{kt}$$

DGL des beschränkten Wachstums

$$f'(t) = k(S - f(t)) \quad f(t) = S - c e^{-kt}$$

DGL des logistischen Wachstums

$$f'(t) = k f(t)(S - f(t)) \quad f(t) = \frac{a S}{a + (S - a) e^{-skt}} \text{ mit } a = f(0)$$

Sonderfall:

$y'' = f(x, y')$ _____ Substitution: $u = y'$

DGL 2. Ordnung

$y'' + p(x)y' + q(x)y = 0$ _____ $y = e^{kx}$ über charakteristische Gleichung

