

AB 05c	Klassen- und Objektdiagramme	erhalten am:
	Softwareentwicklung	

## **Wichtig**

Bitte bearbeiten Sie die folgende Aufgabenstellung **schriftlich** in Partnerarbeit. Da ausgewählte "Ausarbeitungen" vor der Klasse mit einer Kamera gezeigt werden, verwenden Sie einen möglichst dunklen Stift auf weißem Papier, zeichnen Sie sauber und achten Sie auf eine gut lesbare Schrift.

Auf jedem Blatt der Ausarbeitung müssen die Namen der Bearbeiter stehen. Die Ausarbeitungen werden am Ende der Stunde eingesammelt und dienen der Notenfindung!

Bei diesem Thema geht es zunächst nur um die Darstellung von Klassen in einem Klassendiagramm und nicht um Beziehungen zwischen mehreren Klassen. (...das ist das nächste Thema!)

## **Arbeitsauftrag**

### **Operationen (Methoden)**

Im dritten Abschnitt eines Klassensymbols können Operationen angegeben werden, wobei bestimmte Notationen vorgegeben sind...

- a) Erklären Sie an einem Beispiel, wie es mit den Angaben der **Sichtbarkeiten** bei Operationen im Vergleich zu Attributen aussieht.
- b) Erklären Sie an einem Beispiel, wie die **Parameterliste** einer Operation aussehen kann.
  - Wie werden **Datentypen** bei Parametern angegeben.
  - Bei Parametern kann eine **Übergaberichtung** angegeben werden. Erklären Sie an Beispielen die Angaben `in`, `out`, `inout` und `return`.
  - Was sagen **Multiplizitäten** bei Parametern aus und wie werden sie angegeben?
- c) Zeichnen Sie das Diagramm einer Klasse mit **mehreren** Beispielen für Operationen, die die unter a), b) und vorgestellten Merkmale besitzen.