

AB 05d	Klassen- und Objektdiagramme	erhalten am:
	Softwareentwicklung	

## **Wichtig**

Bitte bearbeiten Sie die folgende Aufgabenstellung **schriftlich** in Partnerarbeit. Da ausgewählte "Ausarbeitungen" vor der Klasse mit einer Kamera gezeigt werden, verwenden Sie einen möglichst dunklen Stift auf weißem Papier, zeichnen Sie sauber und achten Sie auf eine gut lesbare Schrift.

Auf jedem Blatt der Ausarbeitung müssen die Namen der Bearbeiter stehen. Die Ausarbeitungen werden am Ende der Stunde eingesammelt und dienen der Notenfindung!

Bei diesem Thema geht es zunächst nur um die Darstellung von Klassen in einem Klassendiagramm und nicht um Beziehungen zwischen mehreren Klassen. (...das ist das nächste Thema!)

## **Arbeitsauftrag**

### **Operationen (Methoden)**

Im dritten Abschnitt eines Klassensymbols können Operationen angegeben werden, wobei bestimmte Notationen vorgegeben sind...

- a) Operationen können einen Rückgabewert haben. Erklären Sie an einem Beispiel, wie bei einer Operation in einem Klassendiagramm der **Rückgabewert** angegeben werden kann. Wie sieht es mit so etwas wie `void` aus?
- b) Operationen können mit zusätzlichen **Eigenschaftswerten** gekennzeichnet werden. Erklären Sie an einem Beispiel, wie und wo solche Eigenschaftswerte angegeben werden. Erklären Sie in diesem Zusammenhang `query`, `ordered`, `unique` und `redifines<...>`
- c) Erklären Sie an einem Beispiel, was man unter **Klassenoperationen** versteht und wie diese in Klassendiagrammen dargestellt werden.
- d) Zeichnen Sie das Diagramm einer Klasse mit **mehreren** Beispielen für Operationen, die die unter a), b), c) vorgestellten Merkmale besitzen.