

AB 08a	Aktivitätsdiagramme	erhalten am:
	Softwareentwicklung	

### **Wichtig**

Bitte bearbeiten Sie die folgende Aufgabenstellung **schriftlich** in „Gruppenarbeit“. Da ausgewählte „Ausarbeitungen“ vor der Klasse mit einer Kamera gezeigt werden, verwenden Sie einen möglichst dunklen Stift auf weißem Papier, zeichnen Sie sauber und achten Sie auf eine gut lesbare Schrift.

Auf jedem Blatt der Ausarbeitung müssen die Namen der Bearbeiter stehen. Die Ausarbeitungen werden am Ende der Stunde eingesammelt und dienen der Notenfindung!

### **Aufgabe**

- a) Geben Sie in Stichpunkten an, was mit einem Aktivitätsdiagramm dargestellt wird. Welche Informationen über ein System bzw. eine „Software“ stellt ein Aktivitätsdiagramm dar?
- b) Zeichnen Sie ein realistisches, einfaches Beispiel einer **Aktivität** mit Aktionen. Das Beispiel soll **Start-** und **Endpunkt** enthalten. Erklären Sie anhand dieses Beispiels die **fett** hervorgehobenen Begriffe.  
Wichtig: Sie sind die erste Gruppe! Wählen Sie das Beispiel nicht zu kompliziert, denn Entscheidungs-, Vereinigungs-, Split- und Synchronisationsknoten werden von anderen Gruppen erklärt. Auch soll Ihr Beispiel **keine** Objekte enthalten.
- c) Erklären Sie anhand des Beispiels, was man unter Kontrollfluss und dem „Tokenkonzept“ versteht.