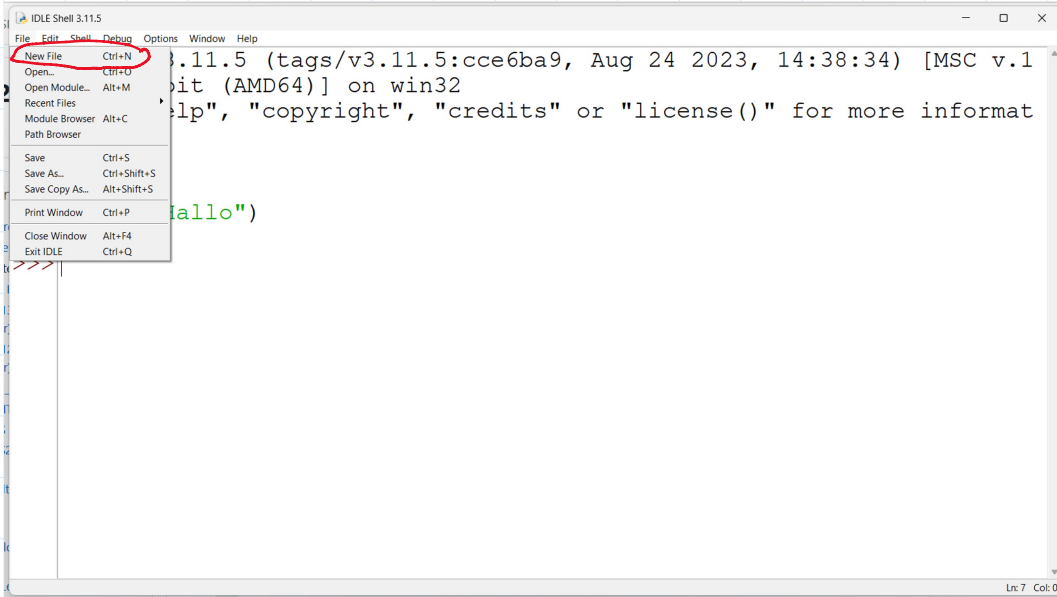


- ① IDLE → Programm für Python → nur Kommandozeile
- ② Editor starten → Für Android: "Pydroid 3"



```
print("Hallo Welt!")
print('und nochmal... Hallo Welt!\n')

print("Wie heißt du?")
Name=input() → Liest eine Eingabe ein und speichert sie

print("\nHallo "+Name+ ", schön dich kennen zu lernen!")
```

```
Hallo Welt!
und nochmal... Hallo Welt!

Wie heißt du?
Hans

Hallo Hans, schön dich kennen zu lernen!
```

Der Befehl print() gibt etwas aus. Auszugebender Text muss in "Anführungszeichen" oder 'Hochkomma' stehen

```
print("+-----+")
print("| Taschenrechner |")
print("+-----+")

zahl1=input("\nGib eine Zahl ein: ")
zahl2=input("Gib eine zweite Zahl ein: ")

zahl1= int(zahl1)
zahl2= int(zahl2)

ergebnis=zahl1+zahl2

print("\nDie Summe lautet: " + str(zahl1) + " + " + str(zahl2) + " = " + str(ergebnis))
```

*{ Alle Eingaben werden als Text interpretiert*

*{ Der Befehl int(variable) wandelt Text in Zahl um*

↳ gibt nur Text oder Zahl aus, nicht gemischt

Dieser Befehl wandelt den Inhalt von Zahl 1. in einen Text um

```
print("Ich kann auch zählen!")

zahl=input("\nWie weit soll ich zählen: ")

zahl=int(zahl)

if zahl>10:
    print("\nDie Zahl ist größer als 10!")
elif zahl==10:
    print("\nDie Zahl ist gleich 10!")
else:
    print("\nDie Zahl ist kleiner als 10!")
```

Wenn, dann, sonst - Überprüfung  
→ Wenn Bedingung erfüllt, dann ..  
→ weiter Bedingung  
→ sonst

```
stand=0
```

```
for stand in range(zahl): } for-Schleife: Wird "zahl"-mal ausgeführt
    print(stand+1)
```