

Workshops	erhalten am:
	Vorgaben

## Workshops LF10

### Allgemein

#### Gestaltung einer Unterrichtseinheit (90min)

dazu gehören:

- Zeitlich angemessene Präsentation der Lerninhalte (Präsentationsprogramm, Tafel, Folien, **Beamer...**).
- Erstellung eines **Handouts** für Ihre Mitschüler im **pdf**-Format.
- Übungsphase mit Aufgabenblatt am Rechner. Aufgaben aus dem Unterricht sind **nicht erlaubt und Aufgaben müssen ein gewisses Niveau besitzen, also nicht zu einfach und nicht zu schwer → machbar!** Sie geben dabei Ihren Mitschülern **aktiv** Hilfestellung und stehen bei Problemen zur Verfügung.

Am Tag des Workshops sind die **Präsentation**, das **Handout**, die **Musterlösungen** der Aufgaben und eventuell das **Installationsprotokoll** der in der VM installierten Software abzugeben!

#### Ziel der Workshops:

Sie "unterrichten" die von Ihnen ausgewählten Lerninhalte.

Sie sind dafür verantwortlich, dass ihr Workshop mit der im Unterricht installierten Version von Visual Studio 2022 durchführbar ist!

In die Bewertung geht die Gestaltung mit dem Schwerpunkt auf den "Nutzen", den Ihre Mitschüler aus Ihrer Stunde ziehen, ein.

Nutzen Sie zur Gestaltung Ihrer "Stunde" verschiedene Literatur und das Internet. Überlegen Sie sich eine eigene Darstellung der Lerninhalte und eigene Übungsaufgaben. Die Literatur kann hierbei als Anregung dienen. Ein bloßes "Zusammenkopieren" der Präsentation aus Literatur oder Internet genügt nicht den Ansprüchen!!

Bei vielen Themen gibt es mehrere Arten der Umsetzung, wählen Sie die gebräuchlichste

#### **Jedes Gruppenmitglied hält einen Teil der Präsentation!**

#### **Jedes Gruppenmitglied muss in der Lage sein, den Workshop zu halten!**

Beim Präsentieren ist auf möglichst freies Vortragen zu achten. Karteikarten sind als Gedächtnisstütze zulässig.

**Die zeitliche Reihenfolge wird ausgelost** d.h., Sie müssen jeden Unterrichtstag vorbereitet sein, Ihren Workshop durchzuführen. Soll dabei Software verwendet werden, die nicht auf den Schulrechnern installiert ist besteht die Möglichkeit diese in einer Linux VM auszuteilen. Fehlen Sie am Tag der Präsentation Ihrer Gruppe, wird die Note im Verhältnis zu den schriftlichen Leistungen schwächer gewichtet, wobei nicht jedes Gruppenmitglied die gleiche Note erhalten muss!. In Einzelfällen werden die erwarteten Fachkompetenzen bzgl. des Themas in einer mündlichen Prüfung festgestellt.

Workshops	erhalten am:
	Vorgaben

### **Mitarbeit der “Nichtpräsentierenden“ bei der Bearbeitung der Aufgaben eines Workshops**

Ein Workshop soll Ihnen einen Einblick in ein Thema aus dem Bereich der Softwareentwicklung ermöglichen. In die Bewertung eines Workshops geht die “Bearbeitbarkeit“ der gestellten Aufgaben ein. Versuchen Sie deshalb diese Aufgaben zu lösen, Ihre Mitschüler haben sich schließlich “Arbeit“ gemacht.

Bitte versuchen Sie die Aufgaben alleine zu lösen, es handelt sich nicht um eine Gruppenarbeit und schon gar keine, in der einer schreibt und mehrere zuschauen. Sie stehen während der Bearbeitungsphasen unter Beobachtung! Wenn der Eindruck entsteht, dass Sie nicht aktiv versuchen Aufgaben zu lösen oder sogar die Bearbeitung stören, werden Sie eine entspr. Mitarbeits- bzw. “Nichtmitarbeitsnote“ erhalten!

### **Workshops mit VM**

Für einige Themen (JavaScript-Bezug) ist die Installation der jeweils benötigten Umgebung in der VM erforderlich. Als Basis dient eine VM mit installiertem Debian 13 Linux, mit XFCE Fenstermanager, halbwegs aktuellen Updates und installierter Gasterweiterung.

Sie können die VM auf einem Rechner in VirtualBox importieren. Installieren darin alle für Ihr Thema notwendigen Softwarepakete und notieren Sie sich Ihr Vorgehen in einem **Installationsprotokoll**, welches am Tag der Präsentation abzugeben ist. Wenn alles läuft, installieren Sie die Pakete anhand Ihres Protokolls auf der „Master VM“ im Rechnerraum. Die Protokolle dienen auch zwischen den Gruppen zum Abgleich gemeinsam benötigter Pakete. Mit Blick auf unser rasantes Schulnetz, sollte früh mit der Installation begonnen werden. Danach testen Sie vor der Verteilung auch allen Rechnern im Rechnerraum, ob alle im Workshop geplanten Aufgaben auch funktionieren...

Die VM muss am **03.02.2026 fertig sein**, damit sie vor dem ersten Workshop verteilt werden kann ! !