

Aufgaben WPF1

Aufgabe 2:

Erstelle eine WPF-Anwendung mit einem Fenster (MainWindow.xaml), das einen Button und einen TextBlock enthält. Wenn der Button geklickt wird, soll der Text im TextBlock auf "Hallo WPF!" geändert werden.

Aufgabe 2:

Erweitere die Anwendung, sodass ein TextBox-Element eingefügt wird. Der eingegebene Text soll beim Klicken auf den Button in einem TextBlock angezeigt werden.

Aufgabe 3:

Erstelle eine WPF-App, bei der sich die Hintergrundfarbe des Fensters durch Anklicken eines Buttons in eine zufällige Farbe ändert.

Color.FromRgb nimmt 3 Parameter (r,g,b) im Datentyp Byte !

Aufgabe 4:

Erstelle eine WPF-Anwendung mit einer TextBox, deren eingegebener Text automatisch in einem TextBlock angezeigt wird, ohne dass ein Button benötigt wird.

Aufgabe 5:

Erstelle eine WPF-Anwendung mit einem ListBox-Element, in das man per Knopfdruck neue Elemente hinzufügen kann.

Aufgabe 6:

Erstelle eine benutzerdefinierte „UserControl“, die eine ProgressBar enthält und eine Eigenschaft hat, mit der man den Fortschritt setzen kann.

Aufgabe 7:

Erstelle eine Anwendung mit zwei Fenstern. Im ersten Fenster gibt der Benutzer einen Text ein und klickt auf einen Button. Dieser öffnet ein zweites Fenster und zeigt den Text dort an.