

Übungsaufgaben

Benutzung des Entity Frameworks

Aufgabe 1: Aufsetzen des Projekts

Setze mit Hilfe des Handouts ein Konsolenprojekt auf welches eine lauffähige Datenbankintegration besitzt.

Aufgabe 2: Menü

Erstelle ein simples Konsolen Interface, mit dem mehrere Menüpunkte ausgewählt werden können. Für den Anfang wird es nur einen Punkt geben, andere Aufgaben bauen jedoch hierauf auf.

```
=====
Wählen Sie einen Menüpunkt aus:
    0) Beenden
|
```

Aufgabe 3: Erstellen eines Blogs

Erstelle einen weiteren Menüpunkt, mit dem der Nutzer interaktiv durch die Erstellung eines neuen Blogs geführt wird.

```
=====
Wählen Sie einen Menüpunkt aus:
    1) Blog erstellen
    0) Beenden
1
=====
    Geben Sie die URL des Blogs an:
example.com
Erstellen Sie einen Post für den Blog.
    Geben Sie den Titel des Posts an
Title des Posts
    Geben Sie den Inhalt des Posts an
Inhalt des Posts
```

Aufgabe 4: Erweiterung eines existierenden Blogs

Will der Nutzer nun einen Blog erstellen, der dieselbe URL hat wie ein bereits existierender Blog, so soll er stattdessen aufgefordert werden, neue Posts für diesen Blog zu erstellen.

Aufgabe 5: Blogs anzeigen

Erstelle einen neuen Menüpunkt, bei dem alle existierenden Blogs angezeigt werden sollen.

Nachdem die Liste der Blogs angezeigt wurde, kann der Nutzer dann eine der Blog IDs angeben, um die dazugehörigen Posts des Blogs anzuzeigen.