

E02b	Übungsprojekt Vier gewinnt	erhalten am: Konsole
------	----------------------------	-------------------------

Einheit 02b Eingeworfene „Spielsteine“ fallen nach unten

Erstellen Sie ein Konsolen-App (.Net Framework) Projekt mit Namen **E02b_Fallen** und kopieren Sie sich die Main-Methode der vorhergehenden Einheit in die Datei `Program.cs`.

Bei der Eingabe soll der Spielstein eines Spielers nach unten durchfallen. Nach der Eingabe und der erfolgreichen Kontrolle der Spaltennummer müssen Sie in der gewünschten Spalte die erste freie Stelle von unten finden und die Kennung des Spielers dort platzieren...

Überlegen Sie mal...

0	1	2	3	4	5	6
.
.
.
.	.	X
.	.	0
.	.	X

Nummer des Spielers: 2
 Einwurf in Spalte: 2

Im Beispiel haben abwechselnd Spieler1 und Spieler2 in Spalte 2 eingeworfen...

Ihnen wurde eine lauffähige Version dieser Teilaufgabe zum Testen ausgeteilt. Ihr Programm soll sich genau wie diese Vorlage verhalten!