

E02c	Übungsprojekt Vier gewinnt	erhalten am:
	Konsole	

Einheit 02c: Spieler abwechselnd am Zug

Erstellen Sie ein Konsolen-App (.Net Framework) Projekt mit Namen **E02c_Abwechselnd** und kopieren Sie sich die `Main`-Methode der vorhergehenden Einheit in die Datei `Program.cs`.

In der letzten Version konnte zum "Setzen" ein Spieler beliebig ausgewählt werden.
Nun sollen die Spieler abwechseln „am Zug“ sein.

Dazu soll in einer weiteren Variablen `dranIst` die Nummer des aktuellen Spielers gespeichert werden.

Im Initialisierungsteil wird zufällig bestimmt, welcher Spieler beginnt.

Die Eingabe der Spielernummer entfällt.

Vor dem Einwurf des Spielsteins wird zunächst ausgegeben, welcher Spieler „am Zug“ ist.

Nach erfolgreicher Eingabe der gewünschten Spalte und dem Platzieren des Spielsteins, ist jeweils der andere Spieler dran...

Ihnen wurde eine lauffähige Version dieser Teilaufgabe zum Testen ausgeteilt. Ihr Programm soll sich genau wie diese Vorlage verhalten!