

E04		erhalten am:
	Konsole	

Einheit 04b: Einbau der Methoden zur Auswertung

Erstellen Sie ein Konsolen-App (.Net Framework) Projekt mit Namen **E04b_Regeln** und kopieren Sie sich die Main-Methode der vorhergehenden Einheit in die Datei `Program.cs`.

Kopieren Sie die beiden Auswertemethoden aus der Testumgebung in die `Main`-Methode. In der Spielschleife wird jetzt nach der Eingabe das Spiel ausgewertet. Der dabei erhaltene Rückgabewert spielt bei der Schleifenbedingung der Spielschleife eine zusätzliche Rolle und führt nach der Schleife abschließend zur Ausgabe von Glückwünschen oder anderen Angaben zum Spielende