

Aufgabe: Chat Fenster

Gegeben ist ein WPF Projekt mit zwei Chat Fenstern.

Dein Ziel ist es nun eigene Events und Eventhandler zu erstellen, um die Kommunikation zwischen diesen Fenstern zu ermöglichen.

In der ChatWindowViewModel Klasse im Chat Ordner wird jeweils eine Methode zum Senden von Nachrichten und eine Methode zum Löschen von Nachrichten vorgegeben. Hier kannst du deine erstellten Events abfeuern.

Aufgabenbeschreibung:

1. Event zum Senden von Nachrichten
 - a. Event zum Senden erstellen
 - b. Event in der vorgegebenen Methode mit den richtigen Parametern abfeuern
2. Event zum Löschen von Nachrichten
 - a. Event zum Löschen erstellen
 - b. Event in der vorgegebenen Methode mit den richtigen Parametern abfeuern
3. Bonus
 - a. Lasse Chatfenster nur ihre eigenen Nachrichten löschen