

Objektauswahl

Das CAD – Programm AutoCAD bietet eine Vielzahl von Möglichkeiten in der Wahl von Objekten. Besonders wichtig ist die Objektauswahl bei den meisten Editierbefehlen. Um diese überhaupt durchführen zu können, müssen die zu bearbeitenden Objekte erst einmal ausgewählt werden.

Die wichtigsten Vorgehensweisen in der Auswahl von Objekten sind:

(nach: Sommer, Werner: AutoCAD 2000. – Markt und Technikverlag; 1999; S.126 ff)

Auswahl mit der Pickbox: Mit der Pickbox kann man Objekte einzeln ´anklicken`. Die Objektwahl bleibt im Wiederholmodus bis der Befehl mit ´Return` bestätigt wird. Bei der Wahl mit der Pickbox kann immer nur ein Objekt ausgewählt werden.

Auswahl mit verschiedenen Fenstern: Klickt man mit der Pickbox ins Leere, wird dieser Punkt automatisch als Eckpunkt eines Fensters genommen, das durch Anklicken eines zweiten Punktes begrenzt wird. Je nach dem, in welche Richtung nun das Fenster gezogen wird spricht man von der Option „Fenster“ (von links nach rechts) bzw. von der Option „Kreuzen“ (von rechts nach links). Bei der Option Fenster werden nur die Objekte gewählt, die vollständig im Fenster liegen, wohingegen bei der Option Kreuzen alle Objekte gewählt werden, die vollständig oder auch nur teilweise im Fenster liegen.

Wenn Objekte versehentlich ausgewählt worden sind, besteht die Möglichkeit diese durch die Option E(ntfernen) aus der Auswahl herauszunehmen. Im umgekehrten Weg ist es natürlich auch möglich durch den Befehl H(inzu) den Auswahlbereich zu vergrößern.

Das CAD – Programm fragt in der Befehlszeile genauso lange "Objekte auswählen", bis der Auswahlbereich durch „Return“ oder durch drücken der rechten Maustaste beendet wird. Erst zu diesem Zeitpunkt wird der eigentliche Befehl ausgeführt.

Übung Objektauswahl

Öffnen Sie dazu die Aufgabe „Objektauswahl“. Löschen Sie alle Linien, bis auf die Linien der roten Sechsecke. Nutzen Sie die Möglichkeit der unterschiedlichen Objektwahl.

Vorgehensweise:

Aktivieren Sie das Icon Löschen  und wählen Sie dann anschließend die zu löschenden Objekte und bestätigen mit return.

Arbeiten mit Koordinaten