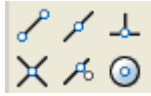


Arbeiten mit dem Objektfang

In AutoCAD können mit Hilfe des so genannten Objektfangs charakteristische Zeichenpunkte exakt identifiziert werden, wie z.B. Endpunkte, Mittelpunkte von Linien etc.



Sie können den Objektfang auf zwei verschiedene Arten einsetzen. Entweder unmittelbar bevor Sie einen Punkt eingeben (= direkter Objektfang) oder als permanente Einstellung im Hintergrund (= Dauerobjektfang). Die wichtigsten direkten Objektfänge sind im Tischlerwerkzeugkasten enthalten.

Wichtige Fangbefehle: (nach: Sommer, Werner: AutoCAD 2000. – Markt u. Technikverlag; 1999,; S.151ff)

- FANG-ENDPUNKT:** FÄNGT DEN ENDPUNKTE EINER LINIE, EINES BOGENS ODER EINES POLYLINIENSEGMENTS.
- FANG-MITTELPUNKT:** FÄNGT EINEN MITTELPUNKT EINER LINIE, EINES BOGENS ODER EINES POLYSEGMENTS.
- FANG-SCHNITTPUNKT:** FÄNGT DEN SCHNITTPUNKT ZWEIER ZEICHNUNGSELEMENTE.
- FANG-ZENTRUM:** FÄNGT DIE MITTELPUNKTE VON KREISEN, EINES BÖGEN ODER EINES POLYLINIENBOGENS.
- FANG-TANGENTE:** FÄNGT PUNKTE AN EINEM KREIS, EINEM BOGEN ODER EINEM POLYLINIENBOGEN, ZU WELCHEM EIN ANDERER PUNKT DIE TANGENTE BILDET.
- FANG-LOT:** FÄNGT DEN PUNKT AUF EINEM OBJEKT, DER VON EINEM ANDEREN PUNKT AUS EINEN RECHTEN WINKEL ZU DEM OBJEKT BILDET. FÄLLT MAN DAS LOT AUF EINE LINIE, MUSS SICH DER PUNKT NICHT UNBEDINGT AUF DER LINIE BEFINDEN. DIESER KANN SICH AUCH AUF DER VERLÄNGERUNG DER LINIE BEFINDEN.
- FANG-PUNKT:** FÄNGT EIN PUNKTOBJEKT IN DER ZEICHNUNG, WELCHES MIT DEM BEFEHL „PUNKT“ ERSTELLT WURDE.

Übung Objektfang

Öffnen Sie die Übung „Objektfang“ und zeichnen Sie den abgebildeten Linienzug unter Verwendung der verschiedenen Objektfänge.

Lösungshinweise: Die Objektfänge müssen in folgender Reihenfolge eingesetzt werden:

ENDPUNKT	QUADRANT
LOTRECHT	ZENTRUM
MITTELPUNKT	MITTELPUNKT
ZENTRUM	BASIS
SCHNITTPUNKT	NÄCHSTER PUNKT
TANGENTE	

