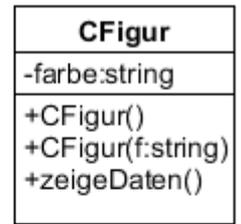


AB	Vererbung	erhalten am:
	C#	

Aufgabe 2)

Schreiben Sie ein objektorientiertes Programm zum Arbeiten mit geometrischen Figuren. Basisklasse bildet die Klasse `CFigur`, die als einziges privates Attribut "farbe" enthält.

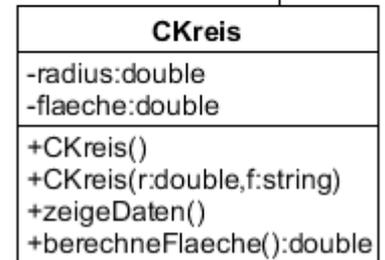
- Der Standardkonstruktor dieser Klasse initialisiert die Farbe mit einem leeren String.
- Der allgemeine Konstruktor erlaubt die Zuweisung einer Farbe.
- Weiterhin ist eine Methode `zeigeDaten()` vorhanden, welche die Farbe ausgibt.



Von dieser Basisklasse soll nun die Klasse `CKreis` abgeleitet werden.

`CKreis` erhält zusätzlich die Attribute `radius` und `flaeche`.

Die Methode `zeigeDaten()` in dieser Klasse soll alle Attribute (auch die geerbte) anzeigen.



- Der Standardkonstruktor initialisiert zusätzlich `radius` und `flaeche` mit 0.
- Es gibt eine Methode `berechneFlaeche()`, welche die Fläche des Kreises als Rückgabewert liefert und keine Parameter erhält.
- Der allgemeine Konstruktor erhält den Radius und die Farbe als Parameter. Im allgemeinen Konstruktor soll die Methode `berechneFlaeche()` aufgerufen werden, um die Kreisfläche aus dem Attribut `radius` zu berechnen und dem Attribut `flaeche` zuzuweisen!

Erstellen Sie in der Main-Methode ein Objekt dieser Klasse und testen Sie es.