

AB	Vererbung	erhalten am:
	C#	

Aufgabe 2a)

Erweitern Sie das letzte Programm zur Verarbeitung geometrischer Figuren...

Leiten Sie eine Klasse `CDreieck` von `CFigur` ab, welche die Längen von Grundseite `gs`, Höhe `hoe` und Fläche `flaeche` als Attribute besitzt.

Die Klasse soll folgende Methoden besitzen:

- Standardkonstruktor, entsprechend `Ckreis`
- `berechneFlaeche()`, entsprechend `Ckreis...`
- allg. Konstruktor erhält Werte für alle Attribute **außer für die Fläche**, die wie im allg. Konstruktor des Kreises bestimmt und zugewiesen werden soll!
Das Attribut `flaeche` soll wieder mit Hilfe der Methode `berechneFlaeche()` seinen Wert erhalten.
- `zeigeDaten()`, gibt die Werte aller Attribute eines Dreiecks aus, auch die der geerbten!

Erstellen Sie in der Main-Methode ein Objekt dieser Klasse und testen Sie es.