

AB	Vererbung	erhalten am:
	C#	

### **Aufgabe 3)**

Definieren Sie eine Klasse `CKfz` mit folgenden, von außen nicht zugänglichen Attributen: `modell(Text)` und `leistung (Kommazahl)`.

Es soll einen Standardkonstruktor geben und einen allgemeinen Konstruktor, der Werte für alle Attribute als Parameter erhält.

Weiterhin gibt es eine Methode `show()`, die alle Attribute auf dem Bildschirm ausgibt.

Leiten Sie von der Klasse `CKfz` die Klasse `CLkw` ab. Diese besitzt als zusätzliches, von außen unzugängliches Attribut `achszahl (ganze Zahl)`.

Auch hier gibt es einen Standardkonstruktor und einen allgemeinen Konstruktor, der Werte für alle Attribute als Parameter erhält (also für 3).

Weiterhin gibt es eine Methode `ausgeben()`, die alle Attribute eines Lkw auf dem Bildschirm ausgibt.

Schreiben Sie ein Hauptprogramm und erzeugen Sie Objekte beider Klassen mit Standardkonstruktor und allgemeinem Konstruktor.

**a)** Geben Sie die Daten der Objekte auf dem Bildschirm aus.

**b)** Legen Sie ein neues Projekt an und kopieren Sie die `programm.cs` aus a) in dieses Projekt.

Nennen Sie die Methode `show()` von `CKfz` in `ausgeben()` um und bringen Sie das Programm zum Laufen.