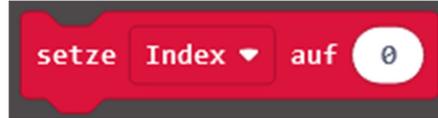


Bekannte Programmstrukturen

Variablen: (Platzhalter)

```
int index=0;
```



Auswahl: (Verzweigung)

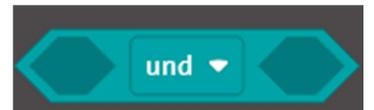
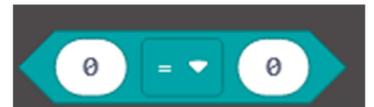
```
if (Bedingung)  
{  
  Anweisungen  
}
```



```
if (Bedingung)  
{  
  Anweisungen  
}  
else  
{  
  Anweisungen  
}
```



Bedingungen:



Schleifen: (Wiederholungen)

```
while (Bedingung)  
{  
  Anweisungen  
}
```



```
for (Anweisung1; Bedingung; Anweisung2)  
{  
  Anweisungen  
}
```

