

AB	Vererbung, Klassenassistent	erhalten am:
	C#	

Aufgabe 1) Klassen in eigenen Dateien

Auf dem letzten Aufgabenblatt sollten Sie ein Programm mit geometrischen Figuren erstellen. Erstellen Sie ein neues Projekt und "lagern" Sie die einzelnen Klassen der Figuren in eigene Dateien aus.