

AB	Beziehungen in Klassendiagrammen	erhalten am:
	LF10a	

Aufgabe 06)

Die Sportsoft GmbH entwickelt für Leichtathletikvereine eine Software.
Folgender Sachverhalt soll in einem Klassendiagramm abgebildet werden:

- Ein Sportler nimmt an keinem oder mehreren Wettkämpfen teil (z.B. Vorläufe, Zwischenläufe und Endlauf)
- Jeder Wettkampf gehört einer Disziplin an (z.B. 100-Meter-Lauf) eine Disziplin kann in mehreren Wettkämpfen ausgetragen werden (z.B. Vorläufe, Zwischenläufe und Endlauf)
- In einem Wettkampf wird von einem Sportler ein Ergebnis erzielt.

Erstellen Sie ein Klassendiagramm zu diesem Sachverhalt.

Hinweise:

- Für jede Klasse sind die Attribute anzugeben, mit denen die Beziehungen zu anderen Klassen "hergestellt" werden.
- Beziehungen zwischen Klassen sollen bidirektional sein.
- Jede Klasse soll ein Attribut *Name* besitzen, mit der ein Objekt dieser Klasse beschrieben werden kann.
- Eine Klasse soll das Attribut *Wert* zur Speicherung von Wettkampfergebnissen besitzen.