

AB	abstrakte Klassen	erhalten am:
	LF11a	

Aufgabe 04a) Geometrische Figuren mit abstrakte Klassen

In den Aufgabenblättern zu Vererbung und Polymorphismus haben Sie Klassen zur Verarbeitung geometrischer Figuren entwickelt und getestet.

In der letzten "Stufe" dieses Programms wurden dem Benutzer in einem Menü geometrische Figuren zur Auswahl angeboten und das Programm konnte bis zu 30 dieser Objekte in einem Array verwalten...

- a)** Zusätzlich soll nun die Gesamtfläche aller Figuren berechnet und ausgegeben werden. Da die Basisklasse keine Methode `berechneFlaeche()` hat, fügen Sie eine abstrakte Methode `berechneFlaeche()` in `CFigur` ein und kennzeichnen Sie die Klasse als abstrakte Klasse. Hinter der Ausgabe der Objektdaten soll nun mit einer weiteren Schleife die Gesamtfläche der aller erzeugten Figuren berechnet und anschließend ausgegeben werden.