

AB	abstrakte Klassen	erhalten am:
	LF11a	

### **Aufgabe 04c) Geometrische Figuren mit abstrakte Klassen**

In den Aufgabenblättern zu Vererbung und Polymorphismus haben Sie Klassen zur Verarbeitung geometrischer Figuren entwickelt und getestet.

In der letzten "Stufe" dieses Programms wurden dem Benutzer in einem Menü geometrische Figuren zur Auswahl angeboten und das Programm konnte bis zu 30 dieser Objekte in einem Array verwalten...

**c)** Überschreiben Sie nun in der Klasse `Figur` die `ToString()`-Methode.

Die Methode liefert einen String zurück und hat keine Parameter.

Legen Sie im Hauptprogramm einige `CFigur`-Objekte an und schauen Sie sich die Ausgaben derer `ToString()`-Methoden an, in dem Sie die Objekte direkt in `Console.WriteLine(...)` ausgeben...